



5º Foro de Contenidos Digitales

Una Muestra del 2012 en Contenidos
Digitales en Colombia y Perspectivas
para el 2013

Motivación

- Un año lleno de acontecimientos y buenas noticias para los desarrolladores de contenidos digitales

SQUARE ENIX.



Motivación (2)

- Primer año de actividades del proyecto DAVID
- Apoyo del Gobierno al sector
- Grandes perspectivas para el próximo año



Contenido

Horario	Tema	Expositor
8:00	Bienvenida	Pablo Figueroa, Uniandes
8:15	Contenidos en Oruga	Pedro Tosin. Oruga Studios
8:30	Procesos de Desarrollo	Dario Correal, Uniandes
8:45	Optimización de Procesos	Gonzalo Mejia, Uniandes
9:00	Contenidos en Colombia Games	Juan Nates, Colombia Games
9:15	Contenidos en Quantica Music	Santiago Jimenez, Quantica Music
9:30	Educación en Contenidos Digitales	Angela María Restrepo, Uniandes
9:45	Investigación: Sw. Libre y Papel y Lápiz	Pablo Figueroa, Uniandes
10:00	Receso	

Contenido

Horario	Tema	Expositor
10:30	Poltergeist. Ganador del Concurso Square Enix Latinoamérica	Italo Capasso, Diana Pacheco. Glitchy Pixel
10:45	Resultados del Estudio de la Oferta en Contenidos Digitales	Pablo Figueroa. Uniandes
11:00	Acciones Proexport	Juan Esteban Medina. Proexport
11:15	Acciones MinTIC	Jorge Restrepo. MinTIC
11:30	Sesión de Preguntas (#ForosISIS)	
12:15	Premiación a los participantes del Estudio de la Oferta en C. D.	