



Universidad de
los Andes
Facultad de Ingeniería

Crecimiento y Perspectivas de la Industria de los Videojuegos

Pablo Figueroa, PhD

Profesor Asociado

Departamento de Ingeniería de Sistemas y
Computación

Universidad de los Andes

2012

Software distribuido de control
de procesos

Desarrollo de contenido de
alta calidad

Internacionalización

Desarrollo sobre Software Libre

Animación en papel y lápiz

Oferta en Educación

En Qué Estamos

- ❖ Estudio de Procesos de Producción
- ❖ Desarrollo de Contenido Digital sobre Software Libre
- ❖ Estudios de mercado, en educación e internacionalización

Software distribuido de control de procesos

Desarrollo de contenido de alta calidad

Internacionalización

Desarrollo sobre Software Libre

Animación en papel y lápiz

Oferta en Educación

<http://sistemas.uniandes.edu.co/~programaAnimacionVideojuegos>

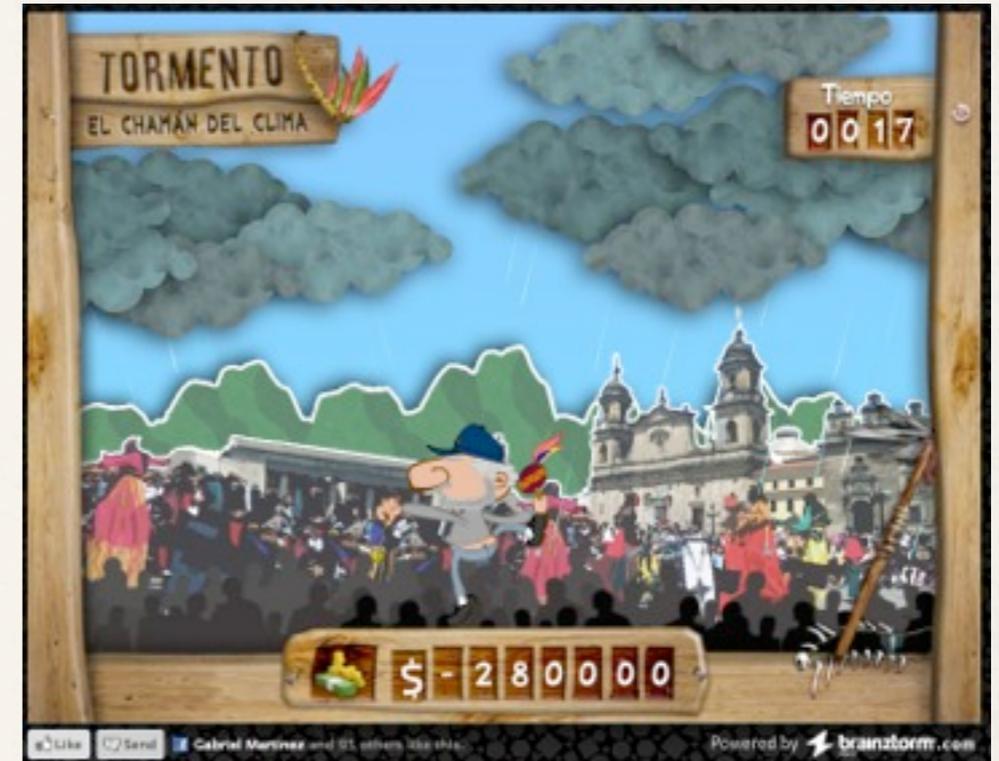
Oportunidades



Universidad de
los Andes

Facultad de Ingeniería

- ❖ Nuevas Inversiones en el Mercado
- ❖ Nuevos mercados
- ❖ Una dinámica interesante entre el gobierno y la industria
- ❖ Empresas del exterior interesadas en Latinoamérica
- ❖ *La importancia del contenido local (Igor Inocima)*



Oportunidades (2)



Universidad de
los Andes
Facultad de Ingeniería

-
- * Convocatoria de Estímulos 2012 (MinCultura)
 - * <http://us2.campaign-archive1.com/?u=510ea6be4a86ee0ebfb8dd516&id=085ba11965&e=>
 - * Créditos para educación en TICs
 - * <http://www.interactic.org.co/noticintel/convocatorias/2992-ministerio-tic-abre-talento-digital-para-estudios-en-desarrollo-de-software-y-aplicaciones>
 - * Apps.co? Fondo Emprender? Bancoldex?
 - * Innpulsa: <http://www.innpulsacolombia.com/lang=es&opc=7&sel=1&id=1>
 - * Capitales de Riesgo

Riesgos



Universidad de
los Andes
Facultad de Ingeniería

- * Monetización
- * Tiempo de crecimiento vs. tiempo de apoyo
- * Realidades de la industria
 - * 1 de cada 3 juegos es exitoso
 - * 1 de cada 10 empresas triunfa



Cómo Expandir el Mercado

- ❖ Participar activamente en los nuevos mercados
- ❖ Explorar nuevos esquemas de monetización, económicos
 - ❖ MUY importante el aporte del estado para hacerlos viables
- ❖ Equivocarse... muchas veces (al menos 2)

